TODO SPIEL

* ~~for 🡪 foreach umwandeln~~
* ~~Magic Numbers~~
* ~~Popup ausblenden bei Klick irgendwo und wenn per Tui gesteuert~~
* ~~JSON Spiel speichern~~
* ~~UNBEDINGT DIE TODOS ANSCHAUEN!~~
* ~~Kommentare im Code entfernen 🡪 Code refactor~~

Refactor:

* + Nur Controller darf Auf Objects zugreifen
  + Parameterübergabe an Models
  + ~~pickAndDropCards Funktion aufsplitten in zwei Problem wieder mit TRAIT !~~
* ~~In TUI einen Logger einbauen statt println()~~
* ~~Dependency Injection~~
* Component split
* Patterns
* Scrum updaten
* ~~Readme ändern, dort soll stehen wie man das Spiel startet/kompiliert~~